

Informatique

Licence 3 Arts du spectacle
TD de Marc Douguet
marc.douguet@univ-grenoble-alpes.fr

1. Objectifs

- Savoir créer, mettre en forme et mettre en ligne un site web avec HTML et CSS

2. Méthodologie

Le cours est constitué d'une alternance de points théoriques et d'exercices pratiques.

Travaillez sur une clef USB pour avoir toujours les fichiers des TD avec vous. À la fin du cours, chaque membre du groupe doit avoir une version des fichiers sur lesquels vous aurez travaillé.

Les exercices de TP non terminés au cours de la séance doivent l'être pour la séance suivante.

Site du cours : <http://marcdouguet.fr/cours/> . Les supports du cours sont mis en ligne séance après séance : diapos (fichiers -diapos.pdf), sites web étudiés (fichiers -liens.txt), consignes des TP (fichiers -tp.pdf), fichiers des TP (fichiers -tp.zip), corrigés des TP (fichiers -corr.zip, rangés dans le dossier de la semaine où le TP a été donné). Un conseil : télécharger les diapos et les ranger dans un dossier pour pouvoir y accéder rapidement par la suite !

3. Évaluation

3.1. Projet

Travail en binôme : possible, par groupe de 2 personnes maximum
Livrables : dossier compressé (extension .zip) contenant le site web
Date limite de rendu : lundi 9 mars, 23h59 (pour le groupe du lundi) ; jeudi 12 mars, 23h59 (pour le groupe du jeudi)

Pénalité de retard : - 2 points par jour de retard

Respectez impérativement ce protocole :

– Avant compression, le dossier contenant le site doit être nommé au format votreloginuga.zip (en minuscules) en séparant les logins des binômes du groupe par _ (par exemple lagaffeg_talona.zip), sans aucun autre caractère.

– Envoyez le fichier .zip en pièce-jointe à marc.douguet@univ-grenoble-alpes.fr

– Mettez en objet du mail « Rendu AS 3 »

J'accuse réception dans les 24 heures, si ce n'est pas le cas recontactez-moi (en vérifiant bien l'adresse)

Publier sous la forme d'un site web

– un dossier/devoir/mini-mémoire que vous rendez ou avez rendu pour un autre cours.

– un site pour promouvoir une compagnie, un festival, un spectacle, un film

Dans le cadre du cours d'informatique, vous serez notés uniquement sur les aspects techniques.

Vous devez coder vous-même le HTML et le CSS (ne pas reprendre un template existant).

Vous devez être l'auteur du contenu textuel présent sur le site (ne pas recopier un site déjà existant)

Le dossier contenant vos pages HTML doit être nommé au format votreloginuga (en minuscules) en séparant les logins des binômes du groupe par _ (par exemple lagaffeg_talona).

Critères d'évaluation :

– Un menu horizontal visible sur toutes les pages

– Une page d'accueil

– Au moins trois autres pages (si vous êtes seuls), quatre autres pages (si vous êtes en binôme), avec la même charte graphique

– Lien externe, interne et ancre

– Insertion d'une image

– Au moins une vidéo

– Tous les types de structures HTML vues en cours

– Respect de la sémantique HTML

– Code valide

– Code propre, correctement structuré, indenté et commenté

– Le site sera structuré à l'aide de flexbox

- Richesse de la mise en forme
- Mise en forme définie uniquement dans le CSS
- Une feuille CSS unique appliquée à toutes les pages
- Utilisation des dimensions relatives
- Respect des conventions de nommage (notamment pour la page d'accueil, qui doit être nommée index.html)
- Organisation du dossier et des sous-dossiers (pas de fichier inutile, un sous-dossier spécifique à chaque type de fichiers inclus au site : image, vidéo, etc.)
- Application des principes vus en cours
- Degré de technicité
- Investissement et motivation individuels dans le groupe

3.2. Assiduité

Les supports en ligne ne constituent pas un cours complet qui pourrait se suivre à distance. Un cours manqué doit impérativement avoir été rattrapé avant le cours suivant en récupérant les notes d'un étudiant présent.

4. Programme indicatif

1	Introduction au HTML : éléments, balises
2	HTML : les images, les liens, les attributs, les balises autofermantes. Le nommage des fichiers.
3	Introduction au CSS
4	CSS : les classes et les sélecteurs avancés
5	CSS : le positionnement. HTML : indenter et commenter son code. FTP.
6	Travail encadré sur le projet personnel.